

Regulamento Cybergame do Programa Hackers do Bem

1. Sobre o Cybergame do Programa Hackers do Bem

Organizado pela Rede Nacional de Ensino e Pesquisa (RNP), com o apoio técnico da RUSTCON, o Cybergame é uma ação integrante do Programa Hackers do Bem e trata-se de uma competição online com o objetivo de aprimorar e testar o conhecimento em cibersegurança do(a)s jogadore(a)s. A competição será no dia 20 de maio das 9h às 17h30 e **somente os participantes inscritos no 25º WRNP e 42º SBRC poderão participar da premiação**. As vagas são limitadas.

2. Regras gerais da competição

O Cybergame é um jogo em formato de quiz no qual o objetivo principal é responder corretamente o máximo de perguntas possíveis no menor tempo possível.

Serão 5 questionários com 20 perguntas cada um, sobre temas relacionados a cibersegurança: OWASP, Engenharia Social, DevSec, Técnicas de Defesa e Segurança de Redes. Os questionários possuem três níveis de dificuldade: básico, intermediário e avançado.

Cada pergunta tem 4 alternativas, das quais apenas uma está correta. Algumas perguntas requerem análise de imagens e acesso a vídeos para serem respondidas corretamente. A resposta correta será exibida imediatamente após o usuário selecionar a resposta.

Ao final da competição, será apresentado o ranking dos participantes de acordo com a quantidade de respostas corretas. O **critério de desempate** será o menor tempo de resposta dos quizzes (soma do tempo de resposta de cada quiz).

3. Inscrição e Certificados

A inscrição no Cybergame deverá ser realizada, **enquanto houver vagas**, pela plataforma SIMOC da RUSTCON. O link para as inscrições será encaminhado por email para os inscritos no WRNP, SBRC e para os inscritos no Programa Hackers do Bem. O participante deve **usar o mesmo email** usado na inscrição do WRNP ou SBRC. Os participantes receberão certificado de participação da competição (8 horas e meia).

4. Requisitos técnicos

Os participantes devem utilizar seus **smartphones** para acessar a plataforma SIMOC da RUSTCON, **via navegador web**.



5. Classificação e Premiação

A premiação será em *giftcard* das Americanas nos valores de:

- 1º lugar: R\$1.500,00
- 2º lugar: R\$1.000,00
- 3º lugar: R\$ 800,00
- 4º lugar: R\$ 600,00
- 5º lugar: R\$ 600,00
- 6º lugar: R\$ 500,00
- 7º lugar: R\$ 500,00
- 8º lugar: R\$ 500,00
- 9º lugar: R\$ 500,00
- 10º lugar: R\$ 500,00
- 11º a 15º lugar: R\$ 200,00

Vale destacar que somente os inscritos no 25º WRNP e 42º SBRC poderão participar da premiação.

6. Disposições Finais

As comunicações referentes ao Cybergame serão feitas via e-mail ou Discord pelos membros da comissão organizadora. Dúvidas ou situações não contempladas no regulamento poderão ser encaminhadas para o e-mail: eventoshackersdobem@rnp.br.

No dia do evento, ao entrar na plataforma para competir, o(a) participante do Cybergame declara estar totalmente cientes das condições deste regulamento e compromete-se a cumprir o Código de Conduta Ética (ver Anexo A) e está ciente do Aviso de Privacidade (Anexo B).

Anexo A - Código de Conduta

Competidores, organizadores, patrocinadores e todos envolvidos direta ou indiretamente no Cybergame do Programa Hackers do Bem devem aceitar este código de conduta. O código de conduta deve ser seguido em todo local e momento da execução do Cybergame e em quaisquer meios de interação e comunicação, seja ele digital ou presencial.

O Cybergame é dedicado a proporcionar uma experiência de competição livre de assédio e de discriminação para todos, independentemente de gênero, identidade e expressão de gênero, idade, orientação sexual, deficiência, aparência física, tamanho corporal, raça, etnia, religião, opiniões políticas ou escolhas tecnológicas.

Não toleramos intimidação deliberada, perseguição, fotografia ou gravação de áudio/vídeo contra consentimento razoável, contato físico inapropriado e atenção sexual indesejada. Linguagem e imagens de teor sexual não são apropriadas em nenhum local do Cybergame, incluindo palestras, oficinas, lanches, momentos de descanso, no Discord e redes sociais. Os participantes que violarem essas regras podem ser sancionados ou expulsos da competição, a critério dos organizadores da competição.

Espera-se que os participantes solicitados a interromper qualquer comportamento de assédio ou discriminação obedeçam imediatamente.

Se você estiver sendo assediado ou discriminado, perceber que outra pessoa está sendo assediada ou discriminada ou tiver qualquer outra preocupação, entre em contato com um membro da organização do Cybergame imediatamente.

Ao se inscrever e entrar na plataforma no dia da Competição, o participante aceita e concorda com este código de conduta.

Este código de conduta foi baseado no código de conduta do Hack Code Of Conduct.

Anexo B - Aviso de Privacidade do Cybergame do Programa Hackers do Bem

Nós nos preocupamos com seus dados pessoais e com o cumprimento das leis que protegem a sua privacidade.

Este Aviso de Privacidade apresenta como coletamos, como utilizamos, com quem compartilhamos os seus dados pessoais e como você poderá exercer seus direitos, de acordo com as diretrizes da Lei Federal 13.709/18 – Lei Geral de Proteção de Dados, ou “LGPD”, tornando transparente o nosso compromisso com a privacidade dos participantes do 25 WRNP 2024 e do 42 SBRC 2024.

Quem somos

O WRNP 2024 é promovido pela Rede Nacional de Ensino e Pesquisa – “RNP”, inscrita no CNPJ/MF sob o n. 03.508.097/0001-36. O SBRC é promovido pela Sociedade Brasileira de Computação - SBC, inscrita no CNPJ/MF sob o no 61.454.815/0001-35.

A competição de cibersegurança, em formato de jogo quiz, de nome “Cybergame do Programa Hackers do Bem”, é promovida pela Rede Nacional de Ensino e Pesquisa –



“RNP”, inscrita no CNPJ/MF sob o n. 03.508.097/0001-36, com o apoio técnico da RUSTCON, inscrita no CNPJ/MF sob o n.47.344.783/0001.

Sobre o cybergame

O cybergame tem por objetivo aprimorar e testar o conhecimento em cibersegurança do(a)s jogadores(as) e acontecerá na plataforma SIMOC CyberRange da RUSTCON, que será disponibilizada para os inscritos no WRNP e SBRC, por meio de um registro que precisa ser feito na própria plataforma.

Como utilizamos os seus dados

Temos o compromisso de coletar apenas os mínimos dados necessários para habilitar a sua participação no Cybergame. Para permitir a sua correta identificação no jogo, registrar a sua jornada de competição, identificar os participantes aptos a concorrer a premiação e ajudar na resolução de problemas técnicos que possam ocorrer durante essa jornada, são necessários coletar alguns dados pessoais. Essas informações serão fornecidas por você por meio de formulário de cadastro na plataforma SIMOC. Descrevemos abaixo quais dados pessoais são tratados, juntamente com as respectivas finalidades.

- Nome: Identificação pessoal requerida para realização da devida identificação do participante.
- Apelido: Informação adicional que será utilizada no painel de ranqueamento da competição para não usar o nome do competidor.
- E-mail: Informação usada para fins de envio de informações e comunicações sobre o cybergame para o participante interessado.
- Instituição de Ensino: Informação usada para geração de estatísticas de perfil das instituições que estarão representadas no Cybergame.

As informações coletadas na plataforma são armazenadas na plataforma SIMOC hospedada na AWS, com acesso restrito somente aos responsáveis pela organização do Cybergame. A RNP e RUSTCON poderão manter e tratar os dados pessoais coletados durante o período em que os mesmos forem pertinentes ao alcance das finalidades acima mencionadas, e por um período inferior a 2 meses. Ainda, a RNP e RUSTCON poderão

manter, após anonimização (isto é, retirando a possibilidade de associação a uma pessoa), alguns dos dados fornecidos na inscrição para fins estritamente estatísticos. Não serão compartilhadas informações pessoais com terceiros sem o seu consentimento expresso, exceto quando necessário para cumprir obrigações legais ou regulamentares.

Todas as informações enviadas são armazenadas e processadas de forma segura, seguindo as diretrizes da Política de Segurança da Informação e Política de Privacidade e Proteção de Dados da RNP e da RUSTCON. Qualquer dúvida ou esclarecimentos, por favor, entre em contato conosco, a qualquer momento, através do e-mail eventoshackersdobem@rnp.br ou privacidade@rnp.br.

Histórico de Atualizações

Este termo de uso foi atualizado pela última vez em 15/05/2024.

A RNP e a RUSTCON reservam-se ao direito de, a qualquer momento e a seu exclusivo critério, modificar, alterar ou, de outra forma, atualizar o presente termo.